

Rückantwort per Email an:
uev-verf@steine-erden-by.de

Absender (Rechnungsanschrift)

Überwachungs- und Zertifizierungsverein
für die Verfüllung von Gruben,
Brüchen und Tagebauen e.V.
Frau Bley
Beethovenstraße 8
80336 München

Firma

Ansprechpartner

Straße, Haus-Nr.

PLZ/Ort

Anmeldung zu den Workshops 2019 „Basiskurs“ für Verantwortliche als Einsteiger

- | | | | |
|--------------------------|------------------|-----------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 29. Januar 2019 | Basiskurs | Adelsried: Parkhotel Schmid GmbH |
| <input type="checkbox"/> | 19. Februar 2019 | Basiskurs | Bad Gögging: Hotel Eisvogel |
| <input type="checkbox"/> | 05. März 2019 | Basiskurs | Rosenheim: Happinger Hof |

Teilnehmer

„Basiskurs“ für Verantwortliche als Einsteiger

Vorname und Nachname des Teilnehmers (bitte deutlich lesbar!)	Mitglied im ÜZV Verf	Nichtmit- glied	Behörden- vertreter
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

E-Mail für Anmeldebestätigung

Die Teilnahmegebühr beträgt **195,00 €** und für jeden weiteren Teilnehmer **175,00 €** eines Mitgliedsunternehmens.

Für Nichtmitglieder beträgt die Teilnahmegebühr **315,00 €**. Für Behördenvertreter **80,00 €**.

Uns ist bekannt, dass der Betrag auch bei nicht erfolgter Teilnahme fällig ist und nicht zurück-erstattet wird.

Die für mich/uns geltende Teilnahmegebühr wird nach Erhalt der Rechnung auf das Konto- Nr. DE34 7002 0270 0660 9225 12 bei der HypoVereinsbank München, BIC HYVEDEMMXXX, überwiesen.

Bitte haben Sie Verständnis, dass die Teilnahmeberechtigung in der Reihenfolge der Anmel-dungen erfolgt und erst **nach erfolgtem Zahlungseingang wirksam** wird.

.....
Ort, Datum

.....
Firmenstempel, Unterschrift